

Adı:..... Soyadı:..... No:.....	..... İLKOKULU 4.SINIF TRAFİK DERSİ 1.DÖNEM 2.YAZILI SORULARI	Aldığı Puan
<p><b>1. Bisiklet, kaykay, scooter, paten ve kızak gibi oyun araçları nerelerde kullanılmalıdır?</b></p> <p>A) Trafiğin yoğun olmadığı yerlerde B) Mahallede bulunan sokaklarda C) Trafığe kapalı oyun alanlarında</p> <p><b>2. Ulaşım türü ve araçları tercih edilirken hangisine dikkat edilmez?</b></p> <p>A) Ulaşımın güvenli olmasına B) Ulaşım süresinin kısa olmasına C) Ulaşım aracının rengine</p> <p><b>3. En hızlı ulaşım türü hangisidir?</b></p> <p>A) Demir yolu ulaşımı B) Hava yolu ulaşımı C) Kara yolu ulaşımı</p> <p><b>4. Ambulans, itfaiye ve polis aracı sürücüleri geçiş üstünlüğünü ne zaman kullanır?</b></p> <p>A) Her zaman B) Görev hâlinde C) Trafik sıkıştığında</p> <p><b>5. Bisiklet, kaykay, scooter ve paten gibi araçları kullanırken hangi güvenlik önlemleri alınmalıdır?</b></p> <p>A) Kask, dizlik ve dirseklik takmak B) Şapka ve eldiven takmak C) Mont giymek, kaşkol takmak</p>	<p><b>6. Hangisi geçiş üstünlüğüne sahip araçlardan değildir?</b></p> <p>A) Polis aracı                      B) İtfaiye aracı C) Belediye otobüsü      D) Ambulans</p> <p><b>7. Hangisi demiryolu taşıtlarından biri değildir?</b></p> <p>A) Hızlı tren                      B) Tramvay C) Metro                          D) Gemi</p> <p><b>8. Aşağıdakilerden hangisi doğrudur?</b></p> <p>A)Oyun oynamak için oyun parklarını kullanmalıyız. B)Yolculuk sırasında aracın camından dışarı sarkabiliriz. C)Bisikletimizi sürerken önünü kaldırabiliriz. D)Kaykaya binerken herhangi bir güvenlik önlemi almaya gerek yoktur.</p> <p><b>9. Taşıt yolunda bisiklet kullananların kaç yaşını bitirmiş olmaları gerekir?</b></p> <p>A) 12    B) 11                      C) 10                      D) 9</p> <p><b>10.Kara yolunun taşıt yolu kenarında kalan ve yalnız yayaların kullanımına ayrılmış olan kısmına ne denir?</b></p> <p>A) Alt geçit                      B) Yaya kaldırımı C) Taşıt yolu                      D) Yaya geçidi</p> <p><b>Her soru 10 puandır.</b></p>	